

➤ OPEN-SOURCE-WEBKONFERENZSYSTEM

Typ:	Konferenzanwendung
Hosting:	Microsoft Cloud Service im Auftrag der JGU
Zugang:	Browser, App
Login:	Uni-Account
Teilnahme:	Browser, App, Einladungsmail
Gruppengröße:	max. 250 bei Videokonferenz max. 1.000 bei asynchronem Arbeiten im Team

FUNKTIONEN

- Ermöglicht Audio- und Videokonferenzen und deren Aufzeichnung durch Lehrende
- Kollaboratives Arbeiten über ein Whiteboard, asynchrones Arbeiten über gemeinsame Notizbücher
- Einbinden von Präsentationen im PDF-Format
- Zugang für Externe über Einladung
- Integriert in MS Office Cloud und Anwendungen

EINSTIEG

- Installation über: <https://products.office.com/de-de/microsoft-teams/download-app>

WEITERE INFORMATIONEN

- Allgemeiner Überblick: <https://lehre.uni-mainz.de/digital/konferenzanwendungen/>
- Anleitung zur Arbeit mit MS Teams: https://lehre.uni-mainz.de/files/2020/04/Microsoft_Teams.pdf

UNTERSTÜTZUNG FINDEN

- Fragen zur Anwendung in der Lehre: digitale-lehre@uni-mainz.de
- Kontakt bei technischen Problemen: hotline@zdv.uni-mainz.de